

課題研究

3年生で行う授業です。生徒が主体的にテーマを決め、それに向けて研究・実践していきます。電子科では月曜日の3h～6hの4時間で実施しています。過去の研究テーマは次のとおりです。

1 電子・電気工作

ライトセーバーの製作、球体ロボット、スマートミラーの製作
ゲームコントローラーの製作、光るBluetoothスピーカーの製作
LEDキューブの製作、マイコンカーの製作、電子銃の製作
ペルチェ効果を利用した工作、電動カート製作

2 ゲーム製作

3Dアクションゲームの製作、2Dゲーム製作、RPGゲームの製作
FPSゲームの製作、脱出ゲームの製作

3 オーディオ・ビジュアル製作

MMDを使用した立体映像の製作、プロジェクションマッピングを作ろう
2Dアニメーションの製作、3Dアニメーションの製作、画像処理技術の研究

