

研究テーマ	2Dアクションゲーム製作		
発表形式	研究発表	学校名・科	群馬県立前橋工業高等学校 電子科
<p><b>1 研究のねらい</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プログラミングを学ぶ。</li> <li>・ドット絵について学ぶ</li> </ul> <p><b>2 研究計画</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) どんなゲームを作るか決める</li> <li>(2) 絵の制作・プログラミングに役割分担して作業する</li> </ol> <p><b>3 研究内容</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) プログラミングを学ぶ (ブループリント)</li> <li>(2) ドット絵を制作する。</li> </ol> <p><b>4 研究成果と課題</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・2Dのアクションゲームが完成した</li> <li>・ドット絵でアニメーションを制作できた。</li> </ul> <p><b>5 感想</b></p> <p>プログラミングを学べた カラーコードを学べた</p>			