

研究テーマ		RPG ゲーム制作	
発表形式	研究発表	学校名・科	群馬県立前橋工業高等学校 電子科
<p><b>1 研究のねらい</b>  普段からゲームをしていてゲームの仕組みに興味を持ったので、自分達で調整を行い、より良いゲームと思えるゲームを作る。</p> <p><b>2 研究計画</b>  (1) ゲーム制作  (2) 発表に必要な動画の制作</p> <p><b>3 研究内容</b>  (1) ゲーム制作  ①キャラクター制作  ②ストーリー構成  ③録画  (2) 動画制作  (3) スライド制作</p> <p><b>4 研究成果と課題</b>  もう少し装備の種類ごとに様々な特性を持った装備を作りたいかった。  何度もテストプレイを重ねて上手にキャラのステータスなどを調整し、敵の強さと味方の強さが大体同じになるくらいにできた。</p> <p><b>5 感想</b>  ストーリーやキャラクターなどを決めたり、ダメージ計算やステータス設定などのゲームバランスの調整など難しいことが多くあったが、テストプレイを重ねて完成度が上がっていくことに達成感を感じて楽しかった。  キャラクターたちの会話などを考えるのは、難しかったがゲーム制作に携われて楽しかった。  好きだったゲーム制作に携われてよかった。  また、チームのみんなと協力することで協調生を高められた。  班員と協力してゲーム制作に携われ、プログラミングを活かすことができよかった。</p>			