

研究テーマ		アニマトロニクス	
発表形式	研究発表	学校名・科	群馬県立前橋工業高等学校 電気科
<p>1 研究のねらい 人形をモータを使い電氣的動かし、モータへの理解を深める。 モータの動きを回転運動からほかの動きに変えることにより機械的動きを学ぶ。</p> <p>2 研究計画 4月 班結成 5月～人形の構造を考える、必要な部品の購入 7月～1月 1～3号の制作 1月 研究発表</p> <p>3 研究内容 人形を機械的に動かす ①サーボモータを制御する ②モータによる回転運動を往復運動などの他の運動に変える機構を作る ③人形に機構を組み込む</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p>4 研究成果と課題 (1) 研究結果 3体の人形を動かすことができた 班のみんながモータについて理解を深めることができた</p> <p>(2) 課題 初めはサーボモータを使い人形を動かそうとしていたが同時に複数個動かす制御することができなかつたので結局普通のモータを使うことになってしまった。 人形の数をもっと増やしてステージをもっと豪華にしたかったができなかつた。</p> <p>5 感想 今回のこの人形を作るにあたってさまざまな問題がありました。当初予定していたサーボモータでの動作がうまくいかなかつたり、モータを組み込んだ人形に安定感がなくすぐに倒れてしまつたりしたことなど。このようなことがあるたびに全員で話し合い解決していったのがとても楽しかつたです。これこそが課題研究の醍醐味だと思ひました。 この1年の活動はとつても貴重な経験であり、社会に出て使つてであろう自分の意見を出すということの練習にもなりました。この経験を社会に出て使つていけるといいなと思ひます。</p>			