

研究テーマ	SWANP — 『沼』の製作—		
-------	-----------------	--	--

発表形式	研究発表	学校名・科	前橋工業高等学校 電子機械科
------	------	-------	----------------

1 研究のねらい

- ・アニメや漫画になっている『カイジ』のパチンコ『沼』を再現する
- ・授業で教わったことを活用し、理解を深める。
- ・初めて使う 3D プリンターの使い方を知る。

2 研究計画

- ・4、5月 結成&作成内容決定
- ・6月～ 設計、作成開始
- ・9月 中間発表
- ・1月 課題研究発表会

3 研究内容

- ・パチンコの仕組みを知る
- ・3D プリンター、レーザー加工機等の機械の動かし方を覚える
- ・仕組みを再現するパーツを作成する
- ・作ったパーツを組み立て、完成させる
- ・作ったもので遊ぶ



4 研究成果と課題

- ・作品を完成 (できた/できなかった)。
- ・初めて使う 3D プリンターや、授業で行った 2DCAD、レーザー加工機の扱い方を確認できた。
- ・時間の関係で、やりたかったことを断念したところがあった。

5 感想

完成させるまでに、たくさんの時間と試行錯誤が必要だった。

時間が足りなくて断念したものや、思ったように動かないこともあったけど、一つ完成するとみんな喜んでいた。

1 から作ることや、作品の中のものを再現した作品を作っている人の大変さが分かった。

